



CONFINDUSTRIA PESARO URBINO

---

# Eureka

---



In collaborazione con:



Ufficio Scolastico Regionale per le Marche  
Ufficio VII-Ambito territoriale per la provincia di Pesaro e Urbino  
Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Con il contributo di:





CONFINDUSTRIA PESARO URBINO

## **EUREKA! FUNZIONA!**

Il progetto, promosso a livello nazionale da Federmeccanica, si ispira a un'esperienza in essere in Finlandia a partire dal 2003. In Italia è alla sua terza edizione, nell'esperienza realizzata nelle città di Roma, Milano, Torino, Vicenza, Ancona, Brescia e Bergamo.

### **Scopo del progetto**

Far costruire ai ragazzi, partendo da un kit di materiale fornito loro, un giocattolo che deve avere quale unica caratteristica vincolante l'essere mobile.

### **Come si realizza il progetto**

- 1) Le insegnanti decidono di partecipare al progetto ed inviano la loro pre-adesione;
- 2) Si creano dei gruppi di 4/5 partecipanti ciascuno, facendo attenzione ad inserire in ciascun gruppo preferibilmente un numero uguale di maschi e femmine;
- 3) I gruppi discutono e decidono che cosa costruire in base al kit di materiali fornito e composto, ad esempio, da molle, tondini di legno/ferro, rotelline di legno, elastici, filo elettrico .....
- 4) Si affidano dei compiti in base ai ruoli individuati. È necessario obbligatoriamente avere per lo meno i seguenti ruoli: disegnatore tecnico, estensore del diario di bordo, costruttore, disegnatore artistico e pubblicitario;
- 5) Il gruppo dovrà realizzare il giocattolo concordato;
- 6) Le uniche due regole da rispettare sono: 1) il giocattolo deve essere mobile almeno in alcune delle sue parti (aprire, saltare, ruotare, alzare); 2) l'idea deve svilupparsi nell'ambito del gruppo e non esclusivamente diretta dall'insegnante;

Al termine del periodo dato per la realizzazione del giocattolo, circa 6/8 settimane con un minimo di 20 ore impiegate, la classe o la scuola nel caso di più classi partecipanti, decide quali sono i giocattoli che saranno presentati alla competizione provinciale, nel corso della quale saranno valutati da una giuria che terrà conto di tutti i prodotti: il giocattolo, il diario di bordo, il disegno, lo slogan pubblicitario, nonché la presentazione che del giocattolo i partecipanti riescono a fare.

Sono previsti attestati di partecipazione e premi per la scuola

### **Obiettivi principali**

- Coltivare la naturale predisposizione dei ragazzi a capire il funzionamento delle cose che li circondano;
- Coltivare il desiderio di costruire e creare, utilizzando la fantasia e quindi innovando;
- Investire in creatività;
- Fornire un'opportunità di applicare le conoscenze acquisite a scuola e quindi di sviluppare le competenze;
- Sperimentare un approccio interdisciplinare delle conoscenze acquisite: mentre si fanno i calcoli necessari per il disegno tecnico, si deve descrivere nel diario cosa si sta facendo;



## CONFINDUSTRIA PESARO URBINO

- Sviluppare competenze di team working, relazionali ed allo stesso tempo sviluppare il senso di responsabilità del proprio lavoro rispetto al gruppo ed al successo del lavoro del gruppo;
- Fornire un'occasione in più alla scuola per praticare il cooperative learning e il learning by doing in alternativa alla lezione frontale ed al trasferimento verbale delle conoscenze da docente a discente;
- Fornire un'occasione ai ragazzi, che non faticano ad immaginarsi astronauti, esploratori, paleontologi, di sperimentare quanto possa essere divertente fare l'inventore o l'ingegnere;
- Capire concretamente cosa significa realizzare un prodotto e quante e quali competenze servano.

### **Tempi di realizzazione**

Il progetto realizzato, accompagnato da una breve nota descrittiva dei docenti sul percorso svolto, dovrà essere presentato entro giovedì 30 aprile 2015 presso Confindustria Pesaro Urbino, via Cattaneo, 34 – 61121 Pesaro Urbino.

*Per informazioni:*

**Dott. Paola Marchetti**

Tel. 0721.383.204

Fax 0721.383.228

[p.marchetti@confindustria.pu.it](mailto:p.marchetti@confindustria.pu.it)